

## Контроллер для ленты «Бегущий огонь» с пультом ДУ CS-TH2010-RF4B 12/24В, IC TM18xx

### 1. Основные сведения об изделии

1.1. CS-TH2010-RF4B – контроллер с пультом ДУ для управления светодиодными лентами «Бегущий огонь» и другими устройств, использующими микросхемы управления SPI серии TM18XX.

1.2. Встроенные программы динамических эффектов. 129 режимов работы.

1.3. Поддержка до 1024 пикселей при низкой скорости передачи данных и до 2048 пикселей при высокой.

1.4. Настройка длины светодиодной ленты (установка количества пикселей).

1.5. Возможность создания комбинации световых эффектов в одной программе.

1.6. Функция памяти – при подаче питания включается тот режим, который был при выключении.

1.7. Два типа выходного сигнала: сигнал TTL для непосредственного подключения ленты при небольшой длине проводов, и дифференциальный сигнал интерфейса RS485, позволяющий передавать сигнал управления на большие расстояния (до 300м). Используется дополнительный конвертор RS485-TTL (например, TH2010-485).

1.8. Возможность объединения до 64 контроллеров в одну систему позволяет использовать контроллеры в больших проектах, таких как подсветка зданий, мостов и других архитектурных объектов. Синхронизация осуществляется по проводам с использованием интерфейса RS485. Один из контроллеров выполняет функции главного контроллера (master), остальные – подчиненных (slave).

1.9. Синхронизация работы группы контроллеров по электросети при питании напряжением переменного тока.

1.10. Удобный радиочастотный пульт ДУ позволяет дистанционно выбирать и изменять динамические эффекты.

1.11. Экран и кнопки управления на корпусе делают работу с контроллером простой и удобной.

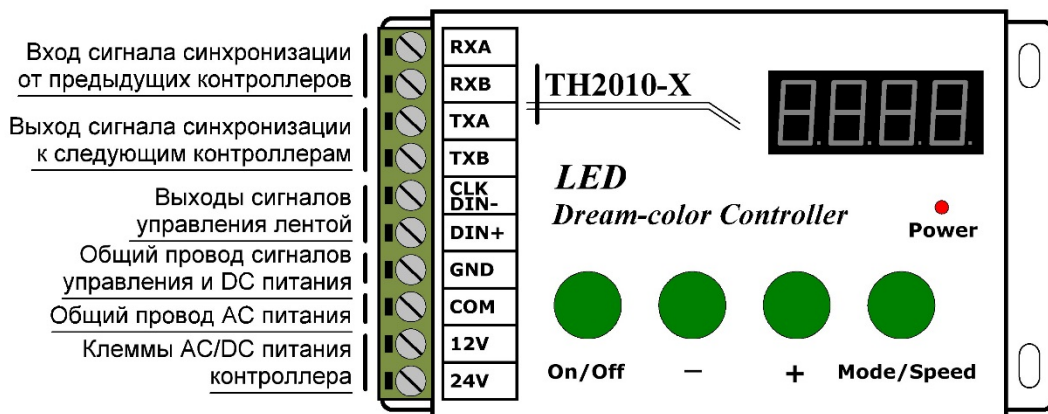


### 2. Основные технические характеристики

Напряжение питания контроллера	12/24 В, постоянный или переменный ток
Потребляемый ток	60 мА
Совместимые типы микросхем	TM1804, TM1804, TM1809, TM1812
Максимальное количество пикселей	1024 (низкая скорость передачи данных) 2048 (высокая скорость передачи данных)
Количество встроенных программ	129
Максимальная длина кабеля управления от контроллера до первого пикселя при непосредственном подключении ленты к контроллеру	15м (низкая скорость передачи данных) 5м (высокая скорость передачи данных)
Максимальная длина кабеля управления от контроллера до первого пикселя при подключении с использованием интерфейса RS485 и конвертера TH2010-485	300м (низкая скорость передачи данных) 200м (высокая скорость передачи данных)
Максимальная дистанция между	200м

синхронизируемыми контроллерами при синхронизации по RS485	
Максимальное количество контроллеров, синхронизируемых по RS485	64
Температура окружающей среды	-20 ~ +50 °C
Размер контроллера	107×70×25 мм
Размер пульта	85×35×11 мм
Питание пульта	12В, элемент 23А
Вес комплекта	0,25 кг

### 3. Назначение клемм разъема подключения



**RXA:** прием сигнала синхронизации, провод А

**RXB:** прием сигнала синхронизации, провод В

**TXA:** передача сигнала синхронизации, провод А

**TXB:** передача сигнала синхронизации, провод В

**CLK/DIN-:** сигнал CLK при непосредственном подключении ленты, имеющей вход CLK / провод В при подключении по интерфейсу RS485

**DIN+:** сигнал DATA при непосредственном подключении ленты / провод А при подключении по интерфейсу RS485

**GND:** общий провод сигнала управления, минусового провода питания ленты и минусового провода блока питания контроллера при питании напряжением постоянного тока (DC).

**COM:** общая клемма питания контроллера при питании переменным током (AC). При питании от DC блока – не используется

**12V:** клемма питания контроллера 12В. При питании постоянным током (DC) – плюс питания контроллера.

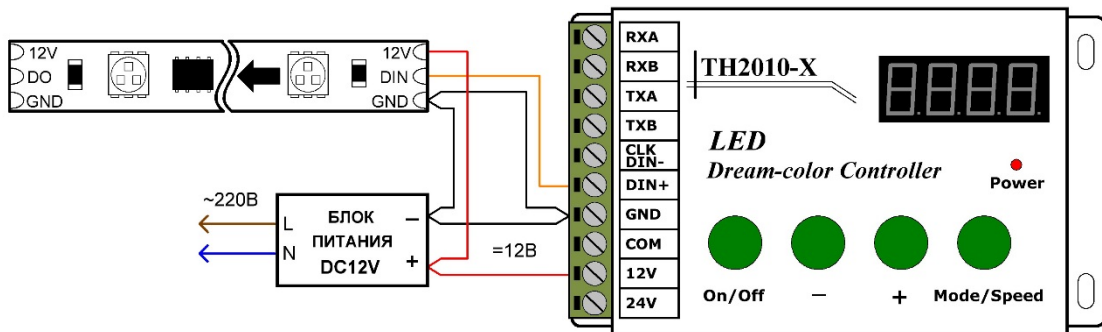
**24V:** клемма питания контроллера 24В. При питании постоянным током (DC) – плюс питания контроллера.

*Примечание.*

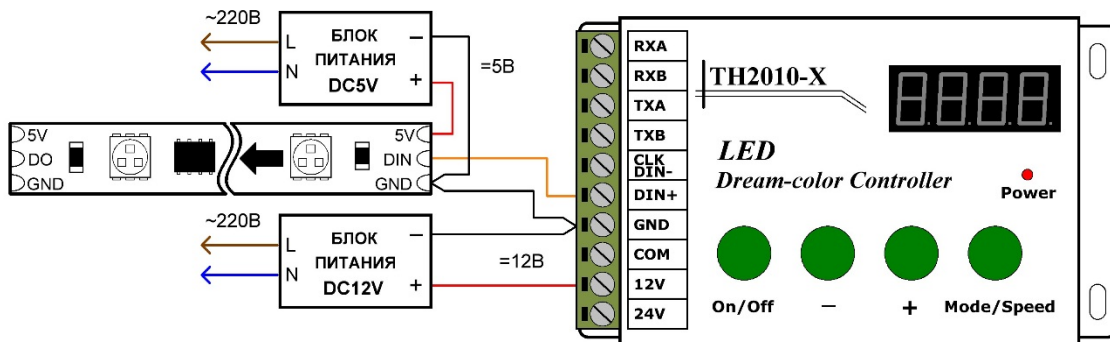
*Питание контроллера переменным током (AC) используется для синхронизации работы нескольких контроллеров по питающей электросети. Такой способ синхронизации ненадежен. Для синхронной работы нескольких контроллеров используйте проводное соединение клемм TX/RX контроллеров. Питание контроллеров осуществляйте от стабилизированных источников напряжения.*

## 4. Схемы подключения

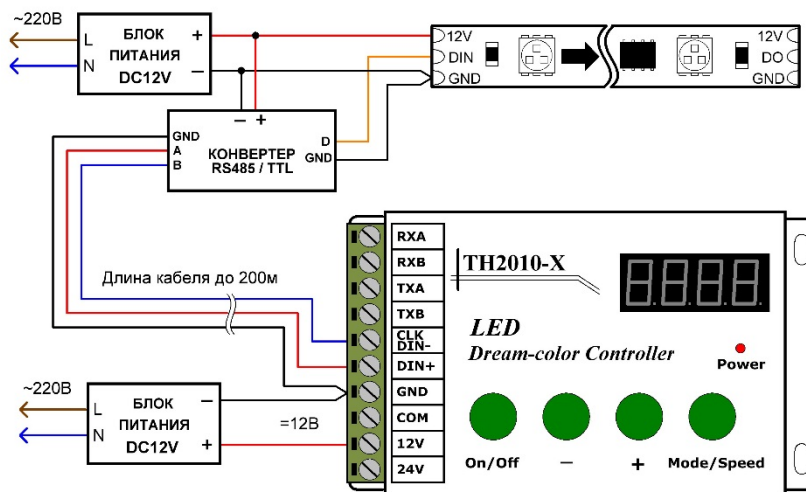
4.1. Схема подключения одного контроллера с использованием общего источника питания для ленты и контроллера.



4.2. Схема подключения одного контроллера с использованием отдельных источников питания для ленты и контроллера.



4.3. Схема соединения при большой удаленности ленты от контроллера.





В режиме воспроизведения может быть выбран один конкретный эффект (Н), режим автоматической смены всех включенных эффектов (А) или режим воспроизведения заданной пользователем комбинации эффектов (С) эффектов.

Выбора эффекта выполняется кнопками [+] и [-]. Текущий режим отображается на индикаторе.

**Н-XX**: воспроизведение одного эффекта с номером XX (см. таблицу).

**А-XX**: автоматическая повторяющаяся смена всех эффектов. Чтобы запустить этот режим, установите на индикаторе Н-00.

**С-XX**: автоматическая повторяющаяся смена пользовательской комбинации эффектов. Чтобы запустить этот режим, установите на индикаторе Н-С9.

**Е-XX**: установка скорости воспроизведения, 01 – минимальная скорость, 10 – максимальная. Переход в режим изменения скорости и обратно выполняется кнопкой [Mode/Speed]. Установка скорости - кнопками [+] и [-].

## 6.2. Режим настройки

Чтобы попасть в меню настроек контроллера необходимо:

- Подать питание на контроллер
- После прохождения на экране бегущей заставки, выключить контроллер кнопкой [On/Off]
- Нажать и удерживать кнопку [Mode/Speed] в течение 3 секунд
- Для изменения параметров используйте кнопки [+] и [-]
- Для перехода к следующему параметру нажмите кнопку [Mode/Speed]
- Для сохранения параметра нажмите кнопку [On/Off]

### 6.2.1. Пункты меню настроек, последовательно переключаемые кнопкой [Mode/Speed].

- **P-HI / P-LO** – выбор скорости передачи данных, P-HI – высокая, P-LO – низкая.
- **0005 ... 2048** - установка количества пикселей на ленте. Для правильного воспроизведения эффектов настройка должна соответствовать количеству управляемых пикселей подключенной светодиодной ленты. При изменении значения на подключенной ленте, для наглядности установки, будет засвечиваться выбранное количество пикселей.
- **F-Sr / F-Ct / F-AC** - установка режима работы при объединении нескольких контроллеров в единую систему. F-Sr – главный (master), F-Ct – подчиненный (slave), F-AC – синхронизация по электросети переменного тока. При использовании одного контроллера, должен быть установлен режим F-Sr.
- **0101, 0202, 0303...** (или другое число) - составление комбинации эффектов для воспроизведения с автоматической сменой эффектов. Воспроизводиться комбинация будет при выборе режима Н-С9. Комбинация может содержать до 32 эффектов (см. раздел «Составление комбинации эффектов»).
- **01-Н, 02-Л, 03-Н...** воспроизведение или пропуск эффекта при автоматическом воспроизведении. Два знака слева – номер эффекта (см. таблицу). Буквы Н или Л – состояние данного эффекта. Н – эффект воспроизводится, Л – эффект пропускается. Номер эффекта переключается кнопками [+] и [-], значение Н или Л выбирается кнопкой [Mode/Speed]. [On/Off] - сохранение изменений и выход из меню настройки.

### 6.2.2. Составление комбинации эффектов.

При составлении комбинации эффектов на индикаторе отображается четырехзначное число. Первые две цифры – номер шага программы, максимум 32 шага. Вторые два значения – номер эффекта от 01 до С1 (см. таблицу эффектов). Так же, вторая часть кода может принимать значение FF, что является признаком окончания последовательности эффектов.

Выбора эффекта выполняется кнопками [+] и [-].

Переход к следующему шагу программы выполняется кнопкой [Mode/Speed]

Для завершения программирования последовательности установите значение FF. Нажмите кнопку Mode/Speed для перехода к следующей настройке.

Для воспроизведения составленной последовательность эффектов установите режим H-C9. При воспроизведении на индикаторе отображается буква C и номер текущего эффекта.

Пример:

Для комбинации эффектов № 5, 10, 2, 99, 86 нужно выполнить следующие действия:

- кнопками [+] и [-] установите на индикаторе значение 0105, затем нажмите [Mode/Speed] для перехода к следующему шагу;
- кнопками [+] и [-] установите на индикаторе значение 0210, затем нажмите [Mode/Speed] для перехода к следующему шагу;
- кнопками [+] и [-] установите на индикаторе значение 0302, затем нажмите [Mode/Speed] для перехода к следующему шагу;
- кнопками [+] и [-] установите на индикаторе значение 0499, затем нажмите [Mode/Speed] для перехода к следующему шагу;
- кнопками [+] и [-] установите на индикаторе значение 0586, затем нажмите [Mode/Speed] для перехода к следующему шагу;
- кнопками [+] и [-] установите на индикаторе значение 06FF, затем нажмите [Mode/Speed] для завершения комбинации и перехода к следующей настройке или [On/Off] для сохранения настроек и выхода из режима настроек.

## 7. Список эффектов

Номер	Эффект	Номер	Эффект
0	Автоматическое переключение эффектов от 0 до A7. Режим A на индикаторе.		
1	Magic flowing to right	2	Magic flowing to left
3	RGB water-flowing to right	4	RGB water-flowing to left
5	RGB double-end trailing to right	6	RGB double-end trailing to left
7	RGB single-end trailing to right	8	RGB single-end trailing to left
9	Right-headed colorful flowing	10	Left-headed colorful flowing
11	Right single head colorful flowing	12	Left single head of colorful flowing
13	The spread of the Rainbow to the right	14	The spread of the Rainbow to the left
15	Rainbow spread to the middle	16	Rainbow spread to both sides
17	The spread of the seven-color cross-	18	Colorful tail to the middle two-headed
19	Colorful trailing to both sides of the double-headed	20	To the middle of a single head colorful tail
21	To both sides of the single-head colorful tail	22	Rainbow left to right spread
23	The queue Qise right spread of	24	Rainbow queue to the left spread
25	Queue Rainbow cross spread	26	Tail to the middle of two-headed monochrome
27	To both sides of the double-headed monochrome tail	28	Monochrome tail to the middle of a single head
29	To both sides of the single-head monochrome trailing	30	Queue to the left to the right accumulation



31	Queue cross accumulation	32	Queue to the left to the right drift
33	Queue cross drift	34	Queue with background left to right gradient chase
35	Queue with background cross-gradient chase	36	Queue without the background to the right to chase
37	Queue without the background to the left to chase	38	Queue with no background cross-chase
39	Queue without the background to the right gradient chase	40	Queue without the background to the left gradient chase
41	Queue with no background left to right gradient chase	42	Queue with no background cross-gradient chase
43	The right two-headed monochrome tail	44	Left-headed monochrome tail
45	Right single-head monochrome trailing	46	Left single-head monochrome tail
47	Right-headed monochrome flowing	48	Left-headed monochrome flowing
49	Right single-head monochrome flowing	50	Left single-head monochrome flowing
51	Left to right drift	52	Queue with the background to the left to the right accumulation
53	Queue with background cross accumulation	54	The spread of the queue to the left to the right
55	Queue to both sides of the spread of	56	Queue with background left to right to chase
57	Queue cross drift	58	Queue with background cross gradient Happy Valley
59	Queue with no background cross-shielded light	60	Queue with the background to the right gradient chase
61	Queue with background to the left gradient chase	62	Queue with background left to right gradient chase
63	Queue with background cross-gradient chase	64	Queue to the left drift
65	Queue to the right drift	66	Queue without the background of two light
67	Queue with no background cross lit	68	With background cross-gradient Happy Valley
69	Left drift	70	Right drift
71	Left to right Symphony goes on	72	Left to right colorful water
73	Without the background of two shielded	74	Without the background of two light
75	Overall flicker transition	76	Overall direct transition
77	Overall breathing patterns	78	Overall gradient mode
79	Mixed gradient mode	80	Red, green and blue gradient mode
81	Queue without background cross light shield and then	82	Queue cross the spread of
83	Queue with background cross Happy Valley	84	Piecewise mixed gradient mode
85	Queue without the background of two shield	86	Queue without background cross shield
87	With a background of cross-Happy Valley	88	With the background to the middle of Happy Valley
89	With the background to both sides of the Happy Valley	90	With background gradient to both sides of the Happy Valley
91	Color with the background out door	92	Color with the background inward closed
93	Color with the background cross-shielded light	94	With no background cross lit in a shielded

95	With no background cross shield in the light	96	With background left to right to chase
97	With the background left to right gradient chase	98	Color with the background of two shield
99	Color with the background of two light	A0	Change color with the background of two shield
A1	Color with the background of two light	A2	Without the background to the left to the right to chase
A3	Without the background left to right gradient chase	A4	Color with the background to the middle of Happy Valley
A5	With background left to right the accumulation of	A6	Without the background to the left to the right accumulation
A7	Rainbow colors cumulus (White)	A8	Rainbow colors shield on both sides (White)
A9	Rainbow colors chasing from left to right without background pictures (White)	B0	Reverse mono-color comet trailing right (White)
B1	Reverse mono-color comet trailing left (White)	B2	Forward mono-color comet trailing right (White)
B3	Forward mono-color comet trailing left (White)	B4	Reverse mono-color comet trailing close (White)
B5	Reverse mono-color comet trailing open (White)	B6	Forward mono-color comet trailing close (White)
B7	Forward mono-color comet trailing open (White)	B8	Integrated cumulus open rainbow colors (White)
B9	Integrated rainbow colors cross cumulus (White)	C0	Integrated rainbow colors chasing from left to right (White)
C1	Integrated rainbow color cross shield lighting (White)	C2	Статический красный
C3	Статический зеленый	C4	Статический синий
C5	Статический голубой	C6	Статический желтый
C7	Статический фиолетовый	C8	Статический белый
C9	Комбинация эффектов	---	-----
Прим.	H-C9 – запуск составленной комбинации эффектов. Отображается как C-XX, где XX – номер воспроизводимого эффекта.		