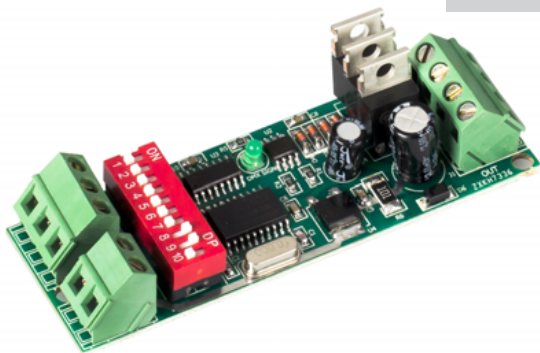


# DMX декодер **DMX RA-302 DIP**

3 канала (R, G, B)  
Вход и выход 12/24В  
Управление DMX512



## 1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 1.1. DMX RA-302 DIP - 3-х каналный DMX декодер для PWM (ШИМ) управления светодиодной лентой и другими светодиодными источниками света с напряжением питания 12 или 24В.
- 1.2. Управляется цифровым сигналом по стандарту DMX512 (1990).
- 1.3. Применяется для создания динамических световых эффектов любой сложности при оформлении различных шоу, подсвечивании архитектурных форм и зданий, создании декоративной интерьерной подсветки, а также для управления светом в системах «Умный дом».
- 1.4. Адрес DMX канала устанавливается DIP-переключателями на плате декодера.
- 1.5. Встроенная тестовая программа, включаемая DIP-переключателем.
- 1.6. 256 уровней яркости в каждом канале.
- 1.7. Индикация наличия DMX сигнала (мигание светодиода на плате).
- 1.8. Компактные размеры, удобное подключение (печатная плата с терминальными клеммами).

## 2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Входное напряжение	DC 12 - 24 В
Выходное напряжение	DC 12 - 24 В, ШИМ
Количество каналов	3 канала (R, G, B)
Максимальный выходной ток одного канала	2 А
Максимальная суммарная мощность нагрузки	72 Вт (12 В), 144 Вт (24 В)
Схема подключения нагрузки	Общий анод
Входной сигнал управления	DMX512 (1990)
Рабочая температура	-20...+50 °С
Габаритные размеры	90x30x20 мм

*Более подробную информацию о декодере Вы можете найти на сайте [www.arlight.ru](http://www.arlight.ru)*

### 3. УСТАНОВКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ И НАСТРОЙКА

**ВНИМАНИЕ!** Во избежание поражения электрическим током перед началом всех работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.

- 3.1. Извлеките декодер из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.
- 3.2. Закрепите декодер в месте установки.
- 3.3. Подключите нагрузку к выходу декодера, обозначенному символами V+, R, G, B. Соблюдайте полярность и расположение проводов.

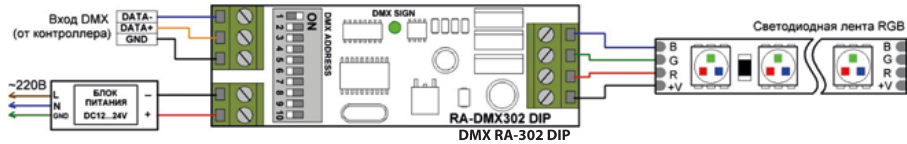


Рис.1. Схема подключения

- 3.4. Подключите провода шины DMX к входу, обозначенному символами D+, D-, GND. Обязательно соблюдайте полярность подключения, иначе декодер не будет управляться.
- 3.5. Подключите источник питания ко входу питания декодера, соблюдая полярность.
- 3.6. Убедитесь, что схема собрана правильно, везде соблюдена полярность, и провода нигде не замыкаются.
- 3.7. Установите DMX адрес декодера при помощи DIP-переключателей 1-9. Каждый декодер занимает 3 DMX адреса. Адрес, установленный DIP-переключателем, соответствует каналу R. Канал G имеет адрес на один больше, канал B – на два. Установленный адрес равен сумме чисел, соответствующих включенным переключателям 1-9.

*Пример 1.*

Требуется установить DMX адрес 001. Для этого нужно перевести переключатели 1 в положение **ON** (см. Рис.2.) Остальные переключатели должны оставаться в положении **OFF**

*Пример 2.*

Требуется установить DMX адрес 037. Для этого нужно перевести переключатели 1, 3 и 6 в положение **ON** (см. Рис.2.) Этим переключателям соответствуют числа 001, 004 и 032, сумма  $1+4+32=37$ .

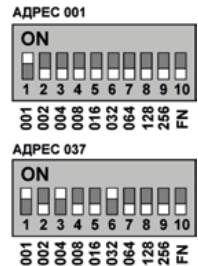


Рис.2. Примеры установки DMX адреса

- 3.8. Включите электропитание и проверьте работу декодера.

**ВНИМАНИЕ!** Сигнал DMX может приниматься декодером, только в том случае, если DIP-переключатель 10 выключен.

- 3.9. Перевод DIP-переключателя 10 в положении **ON** включает выполнение встроенной тестовой программы - последовательное переключение семи цветов. Переключателями 1-8 в этом режиме устанавливается скорость выполнения программы.

*Примечание.*

В связи с обновлением встроенного программного обеспечения (прошивки), алгоритм работы контроллера может незначительно отличаться от приведенного. Обновленные инструкции к новым версиям оборудования Вы можете найти на сайте [www.arlight.ru](http://www.arlight.ru).