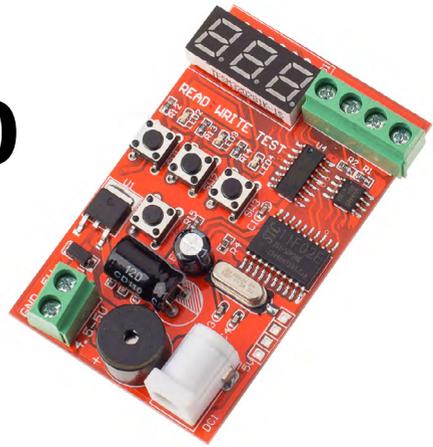


Редактор адресов RA-DMX160



1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 1.1. Редактор RA-DMX160 предназначен для установки адресов DMX каналов в декодерах серии RA и в светодиодном оборудовании, построенном на основе этих декодеров.
- 1.2. Позволяет читать установленные в декодерах адреса, проверять правильность их установки, записывать новые адреса и тестировать DMX оборудование.
- 1.3. При тестировании использует стандартный протокол DMX512 (1990).
- 1.4. Обеспечивает запись 170-ти адресов декодеров, по три DMX канала на декодер.
- 1.5. Осуществляет запись по шине DMX, не требуя дополнительных соединений.
- 1.6. Широкий диапазон напряжения питания, возможность питания от внешней батареи напряжением 4.5В, например, 3-х элементов типа AAA.
- 1.7. Прост и удобен в использовании.

2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Напряжение питания	DC 4.5...5В, DC 9...24В
Режимы работы	Запись, чтение, тестирование
Протокол в режиме записи и чтения	Оригинальный
Протокол в режиме тестирования	DMX512 (1990)
Максимальное количество адресов	510 каналов (170 RGB пикселей)
Размеры	68x42x14 мм
Рабочая температура	-20...+50 °C

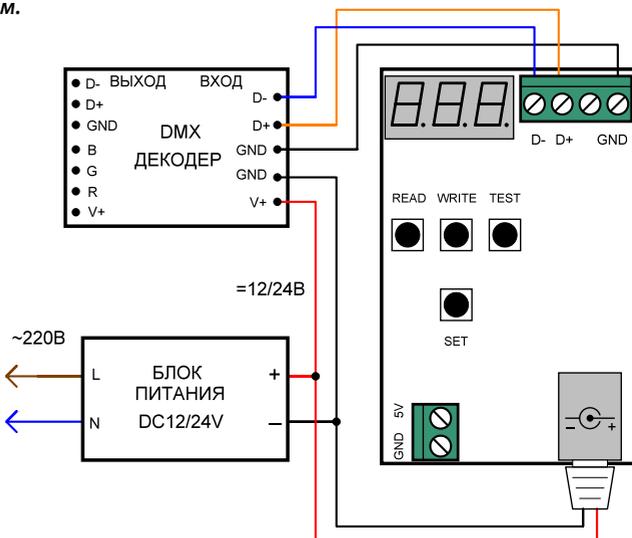
Программируемые редактором DMX декодеры

Модель	Вх. напряжение	Вых. ток	Вых. мощность, макс.	Тип выхода
RA-302mini	12-24В	3x2А, max.	3x(24-48)Вт	Источник напряжения
RA-304mini	12-24В	3x4А, max.	3x(48-96)Вт	Источник напряжения
RA-3x300mA	12-24В	3x300mA	3x(3.6-7.2) Вт	Источник тока
RA-3x600mA	12-24В	3x600mA	3x(7.2-14.4)Вт	Источник тока

ПРИМЕЧАНИЕ. Список совместимого оборудования постоянно пополняется. Информацию о новых моделях Вы можете найти на сайте www.arlight.ru

3. УСТАНОВКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ И НАСТРОЙКА

ВНИМАНИЕ! Во избежание поражения электрическим током перед началом всех работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.



3.1. Подключение

- Извлеките редактор адресов из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.
- Подключите оборудование согласно приведенной схеме соединений.
- Убедитесь, что схема собрана правильно, соблюдена полярность подключения, и провода нигде не замыкаются.
- Включите питание.

3.2. Распределение адресов

При записи и чтении на индикаторе редактора отображается адрес декодера. Каждый RGB декодер занимает 3 DMX адреса (канала). Соответствие DMX адресов и адресов декодеров приведены в таблице.

3.3. Управление редактором

На плате редактора установлены 4 кнопки управления:

Канал в декодере	DMX адреса (каналы)				
	Декодер с адресом 001	Декодер с адресом 002	Декодер с адресом 003	-	Декодер с адресом 170
R	001	004	007	-	508
G	002	005	008	-	509
B	003	006	009	-	510

READ – чтение номера пикселя из декодера. Прочтенный номер отображается на цифровом индикаторе.

SET – установка номера пикселя, который необходимо записать. Короткое нажатие увеличивает номер на одно значение. Удержание кнопки приводит к быстрому увеличению значения. Диапазон устанавливаемых значений - 001...170.

WRITE - запись в декодер номера пикселя, отображаемого на индикаторе.

TEST – тестирование DMX оборудования. Запускает плавное включение и выключение пикселя с адресом, отображаемым на дисплее. Управление идет по всем трем каналам пикселя синхронно. При правильной установке адреса, пиксель плавно мерцает белым цветом.

Режимы «**READ**», «**WRITE**» и «**TEST**» индицируются светодиодами, расположенными на плате рядом с кнопками. Осуществление чтения и записи подтверждается звуковым сигналом.

3.4. Последовательность записи

- Включите питание. Если питание декодера и редактора осуществляется от разных блоков питания, подайте напряжение вначале на декодер, а затем на редактор адресов.
- Нажмите кнопку READ. На цифровом индикаторе должен отобразиться номер подключенного декодера.
- Если необходимо изменить номер декодера, нажатием кнопки SET установите на индикаторе новый номер, после чего нажмите кнопку WRITE.
- Для проверки работы декодера и правильности записи адреса нажмите кнопку TEST. Плавное мигание светодиодов, подключенных к выходам декодера, белым цветом говорит о нормальной работе декодера по адресу, отображаемому на индикаторе редактора.