

STEP  
COMPANY puzzle®



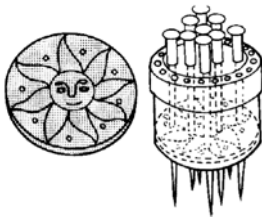
Школа  
волшебства

ФОКУСОВ  
набор №7

STEP<sup>to</sup>  
MAGIC

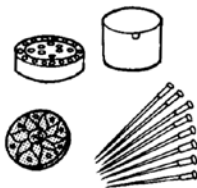
## 1. Волшебные пики, проходящие сквозь монету

Эффект.



Диск или монета одного из зрителей помещаются внутрь коробки, которая закрывается крышкой. Восемь пик проходят сквозь монету до самого дна коробки. Когда пики вынимаются, диск или монета остаются неповреждёнными.

**Реквизит.**

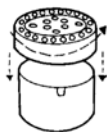


Коробка с восемью отверстиями на крышке и на дне, диск и восемь пик.

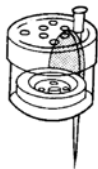
## Исполнение фокуса.



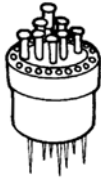
1. Покажите зрителям пустую коробку, затем поместите диск (монету) внутрь коробки и закройте её крышкой.



2. Поверните крышку до щелчка, который сообщит о том, что крышка вошла в паз и теперь отверстия на крышке и дне коробки совмещены.



3. Воткните одну из пик вертикально вниз в одно из отверстий на крышке, чтобы наклонить диск.



4. Теперь воткните одну за другой оставшиеся пики в коробку. Поднимите коробку вверх, показав зрителям, что все пики прошли сквозь коробку.



5. После этого поочерёдно выньте все пики.



6. Откройте коробку и покажите зрителям диск (монету).

## 2. Монета, исчезающая при помощи ловкости рук

### Исполнение фокуса.

На глазах зрителей вы заставляете монету исчезнуть, не используя никакого реквизита.

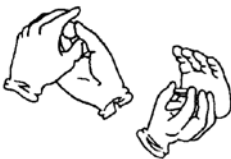
### Секрет.

Монета, упав в ладонь правой руки, незаметно прижимается безымянным и средним пальцами к ладони.

### Исполнение фокуса.



1. Держите монету большим и указательным пальцами правой руки.



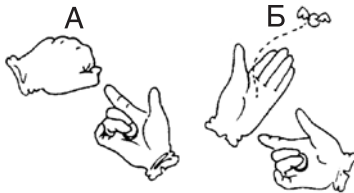
2.левой рукой возьмите и удерживайте монету над большим пальцем.



Вид со стороны фокусника



3. Закройте монету пальцами левой руки так, как будто вы её берёте. При этом уроните монету в ладонь правой руки и закройте её средним и безымянным пальцами.



4. Укажите на вашу левую руку правой рукой так, чтобы её тыльная сторона была обращена к зрителю. Раскройте левую руку, показывая зрителям, что монета исчезла.

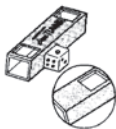
### 3. Волшебный туннель с одним игральным кубиком

Эффект.



Игральный кубик помещается в квадратный туннель. Во время его перемещения по туннелю количество очков на кубике волшебным образом меняется.

**Реквизит.**



Один пластмассовый квадратный туннель и один игральный кубик.

**Примечание.**

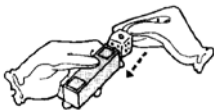


Количество очков 5 и 1 используется исключительно в качестве примера.

## Исполнение фокуса.



1. Держите пластмассовый туннель в вашей левой руке, закрывая вторым и третьим пальцами среднее отверстие внизу. Покажите зрителям оба торцовых отверстия на концах трубки.



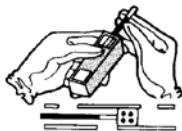
2. Держа туннель так, как показано на рисунке, вложите в него один кубик с 1 очком на верхней грани и с 5 очками на боковой, обращённой ко входному отверстию в туннеле.



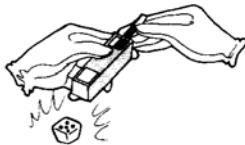
3. Волшебной палочкой или карандашом протолкните кубик подальше в туннель, до того места, где кубик достигнет отверстия внизу



туннеля. Здесь на секунду прекратите толкать кубик с тем, чтобы позволить ему проскользнуть в нижнее отверстие, что позволит кубику повернуться на 90 градусов.



4. Протолкните кубик немного дальше, не позволяя ему при этом показаться в выходном отверстии.



5. Теперь вытолкните кубик из туннеля, и зрители будут очень удивлены, увидев, что 1 очко изменилось на 5 очков.

#### **4. Волшебный туннель с двумя игральными кубиками**

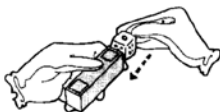
##### **Эффект.**

В туннеле очки на кубиках меняются местами!

## Исполнение фокуса.



1. Держите трубку в левой руке, закрывая вторым и третьим пальцами среднее отверстие внизу. Покажите зрителям оба торцовых отверстия на концах пластикового туннеля.

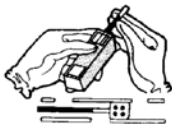


2. Держа туннель так, как показано на рисунке, вложите в него один кубик с 5 очками на верхней грани и с 1 очком на боковой, обращённой ко входному отверстию в туннеле.



3. Волшебной палочкой или карандашом протолкните кубик дальше в туннель, до того места, где кубик достигнет отверстия внизу туннеля.

Здесь на секунду прекратите толкать кубик с тем, чтобы позволить ему проскользнуть в нижнее отверстие, что позволит кубику повернуться на 90 градусов.



4. Протолкните кубик немного дальше, не позволяя ему показаться в выходном отверстии туннеля.



5. Вложите в туннель второй кубик с 1 очком на верхней грани кубика и с 5 очками на боковой, обращённой ко входному отверстию в туннеле.



6. Повторите действие, описанное в п. 3.



7. Теперь вытолкните оба кубика из туннеля, и зрители будут очень удивлены, увидев, что сначала вышел кубик с гранью, на которой 5 очков, а затем — с гранью, на которой 1 очко.

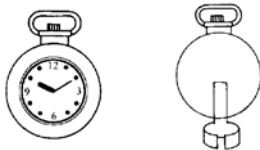
## 5. Магические часы

**Эффект.**



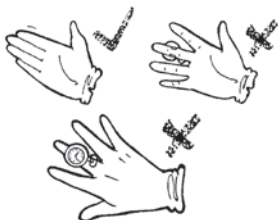
Покажите зрителям пустую руку. Волшебным образом в ней появляются часы.

**Секрет.**



Вам поможет зажим на задней стенке часов. Просто прикрепите часы к среднему пальцу.

## Исполнение фокуса.



1. Покажите зрителям пустую руку. Часы находятся на тыльной стороне ладони.



2. Согните пальцы, показывая часы. Большой палец и остальные пальцы как бы держат часы. Часы могут быть вытащены откуда угодно — из-за руки или ноги. Их можно вытащить и из-за уха зрителя, и т. д. Дайте волю своему воображению!

Часы можно доставать столько раз, сколько это необходимо. Делайте вид, что бросаете их, например, в шляпу. После того, как около десятка часов будут брошены в шляпу, в довольно быстром темпе переверните шляпу и покажите, что в ней ничего нет.

## 6. Таинственная кошка

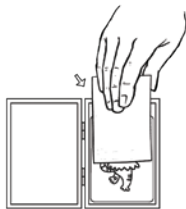
### Эффект.

В пустой коробочке для карт неожиданно появляется карта с кошкой.

### Реквизит.

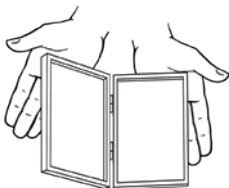
Коробочка для карт, вставка в коробочку, карта.

### Подготовка.

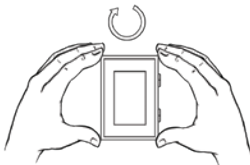


Положите в коробочку сначала карту, а потом вставку.

## Исполнение фокуса.



1. Покажите зрителям пустую коробочку. Закройте её.



2. Расскажите зрителям, что кошки любят пустые коробки и часто появляются ниоткуда. Но, конечно, тут не обходится без волшебства. Пока вы говорите, незаметно переверните коробку вверх дном.



3. Громко позовите «кис-кис-кис» и откройте коробочку. Внутри окажется карта с кошкой.

*Совет.* Не переходите сразу к фокусу «Загадочное исчезновение». Лучше отложите коробочку в сторону и покажите другой фокус.

## 7. Загадочное исчезновение

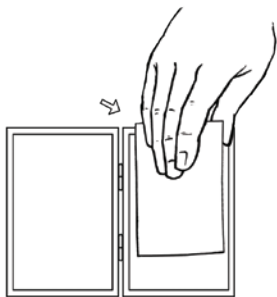
### Эффект.

Карта с кошкой неожиданно исчезает.

### Реквизит.

Коробочка для карт, вставка в коробочку, карта.

### Подготовка.



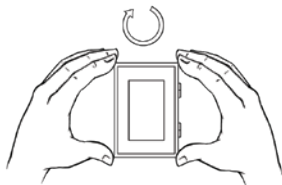
Положите в коробочку вставку.



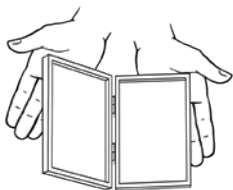
## Исполнение фокуса.



1. Покажите зрителям коробочку с кошкой и положите в неё карту. Закройте её.



2. Расскажите зрителям, что заставите карту исчезнуть. Пока вы говорите, незаметно переверните коробку вверх дном.



3. Громко скажите «Брысь», сделайте пасы руками и откройте коробочку. Коробочка окажется пустой.

## 8. Волшебные числа

**Эффект.**



Не важно, какое число в каждом ряду выберет зритель: вы всегда дадите точный и правильный ответ.

**Секрет.**

Ответ всегда 34.

**Подготовка.**

Подготовьте для зрителей карточку с таблицей из четырёх строк и столбцов, где по порядку записаны числа от 1 до 16.

**Исполнение фокуса.**



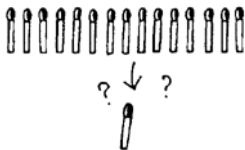
1. Попросите одного из зрителей отметить одно число в каждой строке так, чтобы все числа находились в разных столбцах. В это время вы стоите, повернувшись к ним спиной. Попросите того же зрителя, не говоря вам сумму, сложить вместе эти четыре числа.



2. После того, как этот зритель скажет, что сумма подсчитана и записана, напишите число и передайте записку этому зрителю. Попросите его прочитать оба числа: оба эти числа, конечно же, будут 34.

## 9. Задача со спичками

Эффект.



Как из пятнадцати спичек сделать одну?

### Подготовка.

Подготовка. Возьмите 15 спичек или счётных палочек (не входят в набор).

### Исполнение фокуса.

1. Положите перед зрителями на стол пятнадцать спичек и предложите сделать из них одну.



2. Если они не справятся с задачей, сами сложите из спичек слово.

## 10. Волшебные карты

### Эффект.

Из 8 карт вы каждый раз находите именно ту, которую загадал зритель.

### Реквизит.



8 специальных карт.

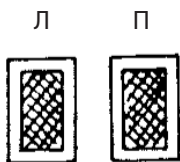
**Подготовка.**

Прочитайте внимательно описание и потренируйтесь, прежде чем показывать фокус.

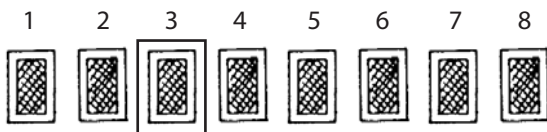
**Исполнение фокуса.**



1. Продемонстрируйте зрителям открытые карты и просите выбрать и запомнить одну из них.



2. Соберите карты и раскладывайте их по очереди по одной в две колонки — левую и правую. Держите карты всегда рубашкой к себе. Начините всегда слева.



3. Далее покажите карты из левой колонки зрителю и спросите, есть ли тут его карта. Если зритель говорит «да», то надо положить эти карты поверх другой, правой, части колоды, если «нет», то под неё. Повторите эти действия ещё два раза (разложите карты по одной в две колонки, спросите зрителя, правильно разместите карты). Теперь самое главное. Начиная с верхней карты в колоде, слева направо, фокусник выкладывает карты на стол в один ряд, картинками вниз.

С таинственным видом он водит руками над картами и наконец с триумфом вытаскивает третью карту слева. Это и есть искомая карта.

*Внимание! Не перемешивайте карты в ходе фокуса.*

## **Заметки фокусника**

## **Заметки фокусника**



## **Заметки фокусника**

## **Заметки фокусника**

## **Заметки фокусника**

## **Заметки фокусника**

## **Заметки фокусника**

## **Заметки фокусника**



## СОДЕРЖАНИЕ

1. Волшебные пики, проходящие через монету.....	2
2. Монета, исчезающая при помощи ловкости рук.....	5
3. Волшебный туннель с одним игральным кубиком.....	7
4. Волшебный туннель с двумя игральными кубиками.....	9
5. Магические часы.....	12
6. Таинственная кошка.....	14
7. Загадочное исчезновение.....	16
8. Волшебные числа.....	18
9. Задача со спичками.....	19
10. Волшебные карты.....	20
Заметки фокусника.....	23

**STEP**  
COMPANY puzzle®

**ЗАО «Степ Пазл».**

142105, Россия, Московская обл., г. Подольск,  
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.

Тел.: (495) 660-37-73,

[www.StepPuzzle.ru](http://www.StepPuzzle.ru)

© ЗАО «Степ Пазл», 2020



**STEP**  
COMPANY **puzzle**®

[www.StepPuzzle.ru](http://www.StepPuzzle.ru)